ESCUELA DE SAN VICENTE ALTO
El Carmen

GUIA DE REFORZAMIENTO N°3 (cuarto básico)

Estudiante:		Curso:	Calificación:
Profesor:		Fecha:	
Puntaje ideal: 6	Puntaje logrado:		

Instrucciones:

OBJETIVO DE APRENDIZAJE A REFORZAR
OA 24: Registrar y ordenar datos obtenidos de juegos aleatorios con dados y monedas, encontrando el menor, el mayor y estimando el punto medio entre ambos.

OA 26: Representar datos usando diagramas de puntos.

INSTRUCCIONES :
Lee con atención cada pregunta, resuelve la situación planteada en la guía de aprendizaje y marca tu alternativa correcta.

1 Se lanza un dado de seis caras 50 veces, los resultados se muestran a continuación: **(1 pts.)**

Cara	1	2	3	4	5	6
Cantidad	11	12	9	7	6	5

¿Qué cara salió mas veces?

A) 1

B) 2

C) 11

D) 12

2 Sofía lanza dos moneda 30 veces y registra sus resultados en la siguiente tabla: **(1 pts.)**

Resultado	Cantidad
Cara - Cara	6
Cara - Sello	12
Sello - Cara	10
Sello - Sello	2

¿Cuál es el resultado que menos se repitió?

A Cara - Cara

B Cara - Sello

C Sello - Cara

D Sello - Sello

3 Al lanzar un dado, los posibles resultados que se pueden obtener son: **(1 pts.)**

A Cara

B Sello

C 1

D 7

4 El diagrama de puntos muestra la cantidad de niños que asistió a taller de danza esta semana, cada punto representa un alumno, ¿Cuál de las afirmaciones es cierta? **(1 pts.)**

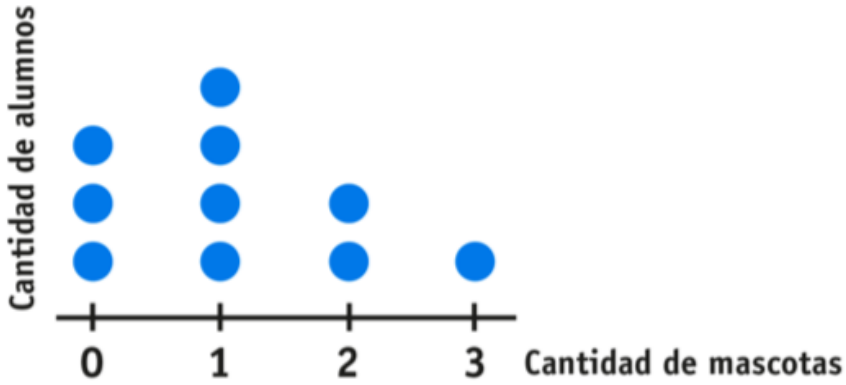
(A) El lunes asistieron 5 alumnos.

(B) El día viernes asistió la menor cantidad de alumnos.

(C) El día jueves asistió la mayor cantidad de alumnos.

(D) El día miércoles y viernes asistió el mismo número de alumnos.

5 En el diagrama de puntos se puede observar la cantidad de mascotas que tiene cada alumno. **(1 pts.)**



Según este gráfico, ¿Cuántos alumnos tienen dos o más mascotas?

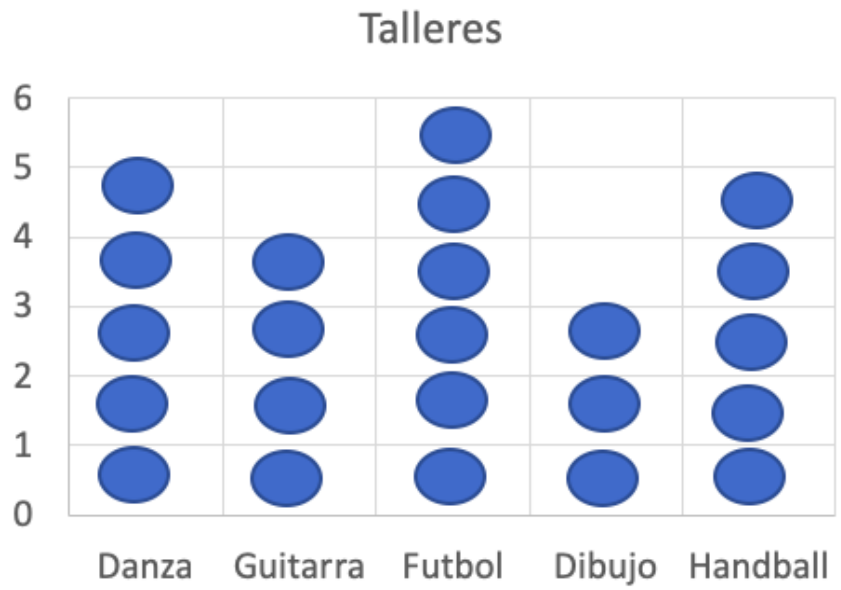
(A) 2 alumnos

(B) 3 alumnos

(C) 4 alumnos

(D) 5 alumnos

6 En el siguiente gráfico se muestra la cantidad de alumnos que asisten a los diferentes talleres del colegio. **(1 pts.)**



¿Qué taller tiene menor asistencia?

(A) Danza

(B) Guitarra

(C) Dibujo

(D) Handball